

## Bachillerato en Ciencias de Información con Concentración en Gráficas Computadorizadas y Medios Digitales

Total Créditos 120  
Horas Contacto 2,160  
Total Semanas 150

### Descripción del Programa

Este programa es una especialización en gráficas computadorizadas y medios digitales que desarrolla un profesional que domina las tecnologías de la información, conoce las tecnologías emergentes, las tendencias, las necesidades del contenido y de transmisión del mensaje. El estudiante aprenderá, dominará y producirá de manera estructurada ideas, conceptos y soluciones audiovisuales de relevancia. Reconocerá el comportamiento del usuario y las industrias ajustando esto a las tendencias en la comunicación y la integración de tecnología dentro de su capacidad científica, tecnológica y artística. El estudiante aprenderá los detalles de la búsqueda de información, la conversión en datos y la creación de contenido basada en información eficaz para las empresas y los individuos. La identidad digital y el posicionamiento de marcas junto al desarrollo de las destrezas y habilidades para trabajar creativamente en proyectos relacionados con las nuevas tecnologías y medios digitales.

### Objetivos del Programa

- Ofrecer una educación integral que te permitirá integrarte en una sociedad altamente competitiva y cambiante.
- Dominio de las prácticas de habilidades básicas y avanzadas en su profesión. Un alto sentido de autoestima, sentido moral y ético.
- Desarrollar habilidades de investigación, pensamiento crítico, comunicación y tecnología para su rendimiento efectivo y valor para su marca personal en el entorno de trabajo.
- Desarrollar un alto sentido de la importancia y efectividad de comunicar, producir y exponer al usuario a un contenido relativamente adecuado.
- Representar a un grupo de profesionales con el conocimiento y la práctica en los procesos de investigación especializada en información, comunicación y medios, que entienden la complejidad de las tecnologías de la información a nivel de los sistemas, el diseño de contenidos y la creciente necesidad de anticipación del problema y solución.
- Proporcionar a los estudiantes tecnología de la información, las habilidades para contribuir con sus contribuciones en las áreas de investigación, gestión y producción en las sociedades del mundo entendiendo las diferencias y similitudes en las audiencias y la creciente necesidad de reconciliación entre la globalización y la identidad cultural.
- Facilitar el análisis y la discusión sobre las nuevas tendencias y desafíos de las tecnologías de la información, integrando el conocimiento adquirido con la capacidad de informar, escribir y administrar proyectos creativos de manera eficiente.
- Demostrar cómo el profesional de los medios gráficos y digitales computarizados maneja los fundamentos de la comunicación, la estética y las nuevas tendencias en las tecnologías de la información de manera efectiva.
- Promover el desarrollo de profesionales de la sociedad de la información con una clara comprensión de la necesidad de comunicarse de manera efectiva y adecuada a través de gráficas digitales, multimedia e Internet trabajando en colaboración con otros.
- Preparar a un profesional de las tecnologías de la información que aplique las habilidades adquiridas en comunicación y tecnología de manera efectiva en su desempeño profesional e individual.
- Desarrollar a un profesional a integrar la narración e historias como herramienta de transformación en la forma de contar historias, enriqueciéndolas con animación, integración multimedia, interacción y buenas prácticas de comunicación, mostrando cómo las herramientas de creación de medios digitales colaboran con el contenido en torno el mundo en una variedad de industrias.
- Formar profesionales que entiendan la necesidad del uso periódico y el análisis de la efectividad de la comunicación móvil, el contenido apropiado y sus tendencias de desarrollo.
- Participar como especialista en tecnología de la información en la producción real de contenido para medios digitales, audiovisuales y multimedia.
- Desarrollar profesionales para aprender e integrar la narración, historias como herramienta de transformación en la forma de contar historias, enriqueciéndolas con animación, integración multimedia, interacción y buenas prácticas de comunicación, mostrando cómo las herramientas de creación de medios digitales colaboran con el contenido en torno el mundo en una variedad de industrias.
- Integrar especialistas en tecnologías de la información a la profesión para que comprendan e integren los procesos de flujo de trabajo en la gestión de proyectos creativos.

Bachillerato en Ciencias de Información con Concentración en Gráficas Computadorizadas y Medios Digitales

**Educación General (36 créditos)**

Codificación	Curso	Créditos
CISO101	Introducción a las Ciencias Sociales I	3
CISO102	Introducción a las Ciencias Sociales II	3
ENGL101	English Composition I	3
ENGL102	English Composition II	3
ENGL405	Conversational English I	3
ESPA101	Composición en Español I	3
ESPA102	Composición en Español II	3
HUMA101	Introducción al Estudio de las Civilizaciones de Occidente I	3
HUMA102	Introducción al Estudio de las Civilizaciones de Occidente II	3
MATE102	Algebra Elemental	3
PSIC201	Psicología	3
SOCI301	Sociología	3

**Matemáticas, Ciencias y Tecnología (18 créditos)**

Codificación	Curso	Créditos
ARTG101	Principios de Arte, Diseño e Ilustración	3
ARTG105	Introducción al Arte y Diseño Digital I	3
ARTG201	Publicidad	3
ARTG207	Diseño Digital II	3
ARTG209	Diseño Digital III	3
ARTG212	Diseño Digital Multimedia	3

**Concentración (51 créditos)**

Codificación	Curso	Créditos
COMP101	Introducción a Sistemas Computadorizados y Laboratorio	3
COMP105	Algoritmos	3
COMP110	Programación I y Laboratorio	3
COMP120	Programación II y Laboratorio	3
COMP435	Ética y Situaciones de Computadora	3
INTE300	Comunicación en Internet y Tecnología	3
INTE301	Tecnologías Digitales para los Medios	3
INTE302	Multimedia para Internet	3
INTE303	Recursos en la Red y Publicaciones Interactivas	3
INTE304	Marca Personal	3
INTE305	Manejo de Proyectos	3
INTE400	Animación y Multimedia	3
INTE401	Desarrollo de programación para aplicaciones móviles	3
INTE402	Herramientas de medios en línea & aplicaciones para Internet	3
INTE403	Desarrollo Web & Manejo de Sitios	3
INTE404	Portafolio Digital	3
INTE405	Proyecto de Medio Digital	3

**Electivas Dirigidas (15 créditos)**

Codificación	Curso	Créditos
COMP	Electiva Dirigidas	15
COMP115	Introducción a Linux y Lenguaje Batch Script	3
COMP116	Introducción al Lenguaje Python	3
COMP205	Diseño Página Web y Laboratorio	3
COMP210	Programación <i>Visual Basic</i> y Laboratorio	3
COMP215	Introducción al Lenguaje Java	3
COMP245	Aplicaciones Móvil Básica y Laboratorio	3
COMP301	Análisis y Diseño de Sistema	3
COMP315	Lenguaje de Programación Python	3
COMP320	Base de Datos	3
COMP323	Introducción a Lenguaje Ruby	3
COMP325	Desarrollo de Aplicaciones Móvil y Laboratorio	3
COMP350	Programación HTML-CSS3/Javascript	3
COMP407	Introducción al Lenguaje C#	3
COMP410	Diseño "Web" & "E-Commerce"	3
COMP450	Lenguaje de Programación Ruby	3

\*El total de créditos no incluyen los Cursos Preparatorios equivalentes a 12 créditos adicionales.